



BIOLOGIA GRADO SEXTO PEDRO PÁBLO SUAREZ

Actividad No 11

Actividades de virtualización curricular Grado Sexto

Lee comprensivamente la guía y luego responde las actividades propuestas que son

Realizar un mapa conceptual de al menos 35 palabras en las que utilizas las palabras del mismo texto en el cual se debieron haber subrayado con anterioridad

Estructura y funciones de los seres vivos

Todos los seres vivos tanto unicelulares como pluricelulares cumplen sus funciones a cabalidad y para esto poseen algunas estructuras especializadas. Ciertos órganos los podemos ver ya que están en contacto con el medio ambiente; en cambio, otros, se encuentran en el interior del organismo y por lo tanto no son visibles.

El movimiento

Es una de las funciones más notorias, principalmente en los animales. Todos ellos poseen diferentes formas de moverse (alas, patas, aletas). Sin embargo, algunos animales como los caracoles y las esponjas no tienen un movimiento muy notorio, aunque disponen de órganos como los tentáculos, que les sirven para agitar el agua y conseguir de esa manera su alimento.

Los vegetales también tienen esta propiedad, aunque no es muy notoria como en los animales; no obstante el crecimiento y desarrollo de los vegetales van ligados a ciertos movimientos de los organismos en proceso de formación.

Las plantas inferiores como algas y bacterias se trasladan con facilidad de un lugar a otro nadando o reptando en busca de mejores condiciones.

Las plantas superiores también efectúan movimiento aunque no con la misma desenvoltura de las plantas inferiores. Tal es el caso, por ejemplo, del Girasol cuya flor se mueve hacia el sitio en donde le llega el Sol. Hay movimientos curiosos como el de las plantas insectívoras que encierran a los insectos atraídos por su colorido y aspecto muy raro.

Irritabilidad o excitabilidad:

El movimiento es una forma de respuesta de los seres vivos a un determinado estímulo, que puede ser un cambio en las condiciones del medio ambiente. El alimento, la temperatura, la luminosidad, la humedad y el sonido, son estímulos que actúan sobre las plantas y animales, aunque la respuesta en cada caso es variable. La capacidad de respuesta constituye la llamada irritabilidad o excitabilidad de los seres vivos. La ruborización o la palidez ante una situación emotiva, la respuesta a un pinchazo, o el exceso de salivación ante la vista de un plato exquisito, son ejemplos de excitabilidad humana. El abrir y cerrar de ciertas flores, el movimiento de las hojas de la sensitiva y en general los movimientos de crecimiento, son ejemplos de excitabilidad vegetal.

La locomoción en los seres vivos

En los seres vivos inferiores no hay gran diferencia entre plantas y animales respecto a su movimiento. Hemos visto que la euglena tiene características tanto de vegetal como de animal. En cambio, entre plantas y animales superiores sí hay gran diferencia por cuanto el movimiento de algunas plantas no es tan evidente como el de los animales.

Los seres unicelulares viven generalmente en un medio acuoso, que les permite movilizarse con facilidad. Ciertas estructuras como los pseudópodos en la ameba, el flagelo en la euglena y los cilios en el paramecio cumplen con la función de locomoción.

En los animales superiores, más evolucionados, los órganos de locomoción son más complejos y su forma está de acuerdo con el medio en que les toca movilizarse.

Locomoción acuática: El desplazamiento en el agua constituye la natación y los animales de estos medios utilizan diversos mecanismos. Los langostinos contraen en forma brusca su abdomen y así logran impulsarse; las ostras se mueven arrastrando lentamente su pie muscular, aunque algunas nadan impulsadas con el abrir y cerrar de las valvas; los pulpos y los calamares se mueven mediante un método de propulsión a reacción. Los peces se impulsan con la cola y controlan su dirección y profundidad con las aletas y la vejiga natatoria.

Las anguilas se arrastran para nadar mediante movimientos ondulatorios.

Locomoción terrestre: los movimientos de los animales en la Tierra pueden ser: marcha, carrera, salto y reptación. La marcha se caracteriza por los pasos cortos y es propia de organismos como el hombre y el oso. Apoyan toda la planta del pie, lo cual les da una locomoción lenta.

La carrera es un medio utilizado por algunos animales para su defensa o para la cacería. El perro, el gato y otros animales están adaptados para este fin y se desplazan sobre la punta de los dedos, por lo que se les llama digitígrados; el hombre y el oso son plantígrados. Otros animales se mueven mediante el salto por lo cual tienen extremidades muy desarrolladas como la rana y el canguro.

Las culebras y lagartijas se mueven por reptación, es decir, mediante movimientos ondulatorios laterales que impulsan al animal hacia adelante.

Locomoción aérea: Este tipo de locomoción es característico de las aves y los insectos. Para este fin, poseen alas y un cuerpo liviano que les permite desplazarse por el aire y evitar en cierto modo la acción de la gravedad.